



文：大田哲也

最近ホリデーオートでは、なぜかスーパーカーの記事が人気だ。そこでスーパーカーといえば、やつぱりフェラーリ。フェラーリといえば太田哲也氏。

現役時代、日本人で初めてフェラーリでル・マンに出場した後、国内外レースでもフェラーリで活躍していた太田氏に、スーパークーパーの定義をどう考へておられるのかを聞いてみた。

ス 「ハーフーとは何ぞや？」

定義は人それぞれだろうけ
ど、H.A編集部としては、「20
00万円を超えるクルマ」をス
ーパーカーと呼ぶことにしたそ
うだ。となるとベントレーもマ
セラツティもスーパーカーとな
るが、俺としては何か違うよな
あと思う。そもそもポルシェや
GTRだってスーパーカーとは
言い切れない。

速いだけじゃダメな スーパーの定義

まずはカタチ。低くて先が尖つていて空気を切り裂くイメージ。そしてあえて非実用性。4人乗車であつてはならない。
だつたら本格的なレースカーはどうか？ 上記要素は満たすから近いけど、でもスーパーカーではない。スーパーカーはあくまでも公道を走る目的を持つているくりだらう。

ーではない。スーパークー
くまでも公道を走る目的を

ではレーシングカーをベースに公道を走れるようにした改造車はどうか。自動車メーカーとしてのフェラーリは、60年前

の立ち上げ期、そうした手法でストラダーレ（公道用）を作ったことに起源がある。しかしさは、あまりにレースカーの性能が上がつてストラダーレとの同位性が薄れてしまった。

かえってレースカーの焼き直しでは刺激が足りない。例を上げよう。1985年、ポルシェ962CというグループCマシンが登場した。最高速度はル・マンで394km/hという記録がある。そのマシンをベースに元ワークスドライバーのバーン・シュバンという人物が、962CRというストラダーレを製作した。当時僕はその962CRの日本におけるサーキットと公道でのテストドライブを依頼された。そんなクルマが公道を走つたらさぞかし過激だろうと思ったが、そうでもなかつた。

ワインディングを走つてきびきびとしている。ゆっくりとした速度ではアンダーステアが強く向きを変えにくいのだ。ストラダーレにはもつと低速でも引きびきび曲がる運動性が必要だ。

ガソリンを入れようとしても

もこの仕事に就いて、箱根のワインディングで飛ばして走つてみたところ、意外にもよく曲がることに驚いた。

腕に覚えがあればワインディングでご機嫌なクルマだった。でも多少はリスクもあつた。激しいターボラグとその後のドツカンパワー。そして挙動をよく理解していないと、突然テールブレイクする。ジャーナリストが箱根で道路下に落ちたり、メカニックが交差点でスピンして全損させるなど、「神話」がいくつも語られた。

スーザンタックの登場したが、その代名詞と言えばやはりカウンタックSR-400ではないか。人間が乗車できるとは思えないほどの超未来的な楔形フオルム。これで走れるボテンシヤルを持っているのだろうか？とガキの頃は思つたものだ。で

フェラーリF40だ！

**スーパーカーの横綱は
フェラーリF40だ！**

ハンドルの切れ角が浅いので何回も切り返さないと給油口に近づけない。考えてみれば、ベースカーは200km/hオーバーの高速コーナリングでの安定性を重視した設計で、低速域のことは考慮されていないのだ。

まるでライトウェイトスポーツの
ような軽快なハンドリングを
楽しめるのだ。

「単に公道を走れる」だけでなく、
「エキサイティングな楽しみを与
えてくれる」こともスーパーク
ーの条件だろう。

まるでライトウェイトスポーツのようないい軽快なハンドリングを楽しめるのだ。

「単に公道を走れる」だけでなく、「エキサイティングな楽しみを与えてくれる」こともスーパーカーの条件だろう。

スーパーカーの横綱は フェラーリF40だ！

第一次ブーム終焉後のスーパーカーの横綱は、フェラーリF40であろうと俺は考えている。

過給圧を極限まで高めたドツカンターボ。ツインターボの485psは過激に吹けあがる。ハンドリングも、曲がりすぎくらいよく曲がる。

腕に覚えがあればワインディングでご機嫌なクルマだった。でも多少はリスクもあつた。激しいターボラグとその後のドツカンパワー。そして挙動をよく理解していないと、突然テールブレイクする。ジャーナリストが箱根で道路下に落ちたり、メカニックが交差点でスピンして全損させるなど、「神話」がいくつも語られた。

F40が純ワークスのミケロットによりレースカーに改造されル・マンに登場した時、直接のライバルはマクラーレンF1GTRだった。パワーではマクラーレンを上回リストレートでは

抜き去ることができて気分が良かったが、F40はもともとが設計年度も古いストラダーレだから、コーナーでの安定感ではマクラーレンに負けていた。その分公道ではよく曲がる。スーパーカーたる存在感を感じたものだ。

● ● ●

最近ではアベノミクス効果で日系自動車メーカーは息を吹き返し、軒並み増益に転じた13年5月、トヨタもスズキも大幅に販売台数を伸ばすと宣言した。

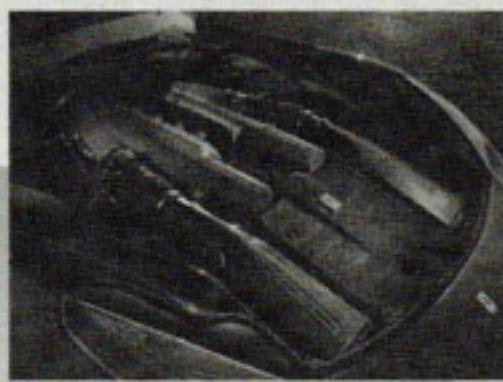
一方で、ここ数年增收増益を続けてきたフェラーリは、売れまくっている現状でモンテゼモロ会長が、あまり売れるとブランド力が落ちるので生産台数を減らすと発表した。

ブランドには希少性が必要なのだ。同様にスーパーカーも、そこらじゅうに同じマークが付いたクルマが走っていては、いくらカタチが違えどスーパーカーとはいいくい。そういう意味ではカタチだけでなく、存在自体の非日常性もスーパーカーの条件だろう。

ではそうしたスーパーカーの代名詞的存在、フェラーリ社が作るクルマはみなスーパーカーなのかな? そうでもない。名車ディノはスーパーカーとは違うと俺自身は思う。やっぱり

スーパーカーというのはユーザーの思いに寄り添う雰囲気はなく、乗り手を冷たく突き放した傲慢な雰囲気が必要だ。

最近、フェラーリの最新モデルF12ベルリネットを運転した。



▼最近、太田氏が試乗したフェラーリF12ベルリネット。6.3l V12気筒エンジンは740psを発生し、最高速は340km/h以上、0-100km/h加速性能は3.1秒というパフォーマンスを持つ、これぞスーパーカーだ。価格は3590万円



フェラーリのフラッグシップで伝統の12気筒だから、事前イメージとして、ユーザー年齢は老夫婦であろうし、それなら優雅なグランドツーリングに最適な内装の上質さやスタイリングのクラシカルな優雅さを持ち合わ

せているのだろうと思つたのだが、見事に裏切られた。

ハンドルは現代のF1のステアリングのようにごちゃごちゃとスイッチが並び、スポーツカーキットかモードで選択する。インバネにはラップタイムが表示され、ハンドルは600回転になるとランプがつく。あたかもこの回転以上を保つて走れ! と言わんばかりにオーナーにサーキットチャレンジを提案する。

高級車としてなら、仕事に疲れて休息を取る目的や、自分の成功をラグジュアリーないでたちで祝福することで存在価値があるが、でもそれはスーパーカーではない。乗り手に戦いを挑んでくるような、見る者が得体の知れぬ何かにかき立てられる要素が必要だろう。

それが表現されるのは、作り手の気持ちや精神の強さ故ではないか。

● ● ●
スーパーカーは実用車を作っているブランドでは作れないのだ。そして賢い人たちが集まつてマーケティング論を講じても無理。絶対的なカリスマの存在

得体の知れぬ何かにかき立てられる要素が必要」



▲1970年代後半の“スーパーカーブーム”の中でも、人気が高かったのがランボルギーニ・カウンタックLP400だ。今見てもそのデザインは未来的で、今乗ってもエキサイティング! これも永遠のスーパーカーといつてもいいだろう

激する音、エンジンの鼓動、シャキッとしているハンドリング、その他デザインやハード面だけでは十分ではない。生まれ出てきた精神性がスーパーかどうかが問われるのだ。

そういう意味では、五感を刺さるほど強烈なキャラクターの持ち主が、作らざるを得なかつた感情や理由とともに語られるストーリー。そこに人は共感するのだ。

● Tetsuya Otaスポーツドライビングスクール開催予定。6/15(土)：袖ヶ浦フォレスト・レースウェイ、9/8(日)：同。詳細はホームページにて。<http://sportsdriving.jp/>